



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE GROßES FINALE DER GSA LEAGUE 2020 AM 12. UND 13. SEPTEMBER

***Wer wird als Sieger der ersten Season deutsche E-Sport
Geschichte schreiben?***

Düsseldorf, 9. September 2020 – Nach 14 aufregenden Spieltagen und insgesamt 56 Playoff-Matches haben sich die vier besten Teams der *GSA League 2020* für das Finale der ersten Season qualifiziert. Team Secret, G2 Esports, Divison und Rogue konnten sich an die Spitze der Rangliste kämpfen und treten nun am 12. und 13. September gegeneinander an. Das Gewinnerteam sichert sich nicht nur den größten Anteil des Preispools von insgesamt 40.000€, sondern darf sich auch das beste Deutschsprachige Team in *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* nennen.

Das gesamte Finale kann ab dem 12. September um 12:45 Uhr live auf [Twitch](#) und [Youtube](#) verfolgt werden.

Aufgrund der aktuellen Lage liegt höchste Priorität auf der Gesundheit der Teams, Spieler, Partner und leidenschaftlichen Zuschauer, daher wird das Finale als reines Online-Event stattfinden und live aus München übertragen. Dennoch wird es unvergessliche Tage und Momente mit einer spannenden Show und Eröffnungszeremonie bieten, die jedes E-Sport-Herz höherschlagen lassen.

„Unsere erste Deutsche Rainbow Six Siege Liga legte den Grundstein für ein nachhaltiges und florierendes E-Sport-Ökosystem. Junge Amateure hatten zum ersten Mal in unserem globalen E-Sport-Programm die Möglichkeit unter Wettkampfbedingungen gegen erprobte

Profi-Spieler anzutreten“ sagt Alexander Steiner, Junior E-Sports Manager GSA von Ubisoft Deutschland. „Wir sind sehr gespannt auf die daraus resultierenden Entwicklungen in der lokalen E-Sport-Szene. Nun freuen wir uns umso mehr auf ein spannendes und erfolgreiches Finale und bringen damit die GSA League 2020 zu einem krönenden Abschluss.“

Terminübersicht

Im Double-Elimination-Modus mit Loser Bracket (BO3) wird entschieden, wer als erster Sieger der *GSA League 2020* deutsche E-Sport Geschichte schreiben darf. Dabei können die Spielzeiten der Matches variieren. Der Beginn der darauffolgenden Matches wird zeitnah während des Livestreams bekannt gegeben.

12. September

- 12:45 Uhr PreShow
- 13:00 Uhr Opening Ceremony
- 13:25 Uhr: Halbfinale 1
- im Anschluss: Halbfinale 2
- im Anschluss: Finale Upper Bracket

13. September

- 12:45 Uhr PreShow
- 13:00 Uhr XMG Panel
- 13:15 Uhr Opening
- 13:35 Uhr: Consolation Finale
- im Anschluss: Finale Lower Bracket
- im Anschluss: Grand Final

Mehr Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* gibt es unter www.rainbow6.ubisoft.com

Alle Versionen von *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* gibt es im Ubisoft Store unter <https://store.ubi.com/de/rainbow-six-siege-all-games>

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 40 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf